



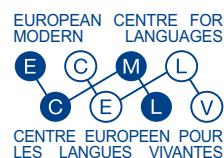
2026

JOURNÉE EUROPÉENNE DES LANGUES

KIT D'ACTIVITÉS



EUROPEAN UNION



CENTRE EUROPÉEN POUR
LES LANGUES VIVANTES



CONSEIL DE L'EUROPE

QU'EST-CE QUE LA JOURNÉE EUROPÉENNE DES LANGUES ?

La Journée européenne des langues est une initiative annuelle lancée par le Conseil de l'Europe et la Commission européenne en 2001. Elle est célébrée chaque année le 26 septembre et vise à promouvoir la diversité linguistique et culturelle en Europe.

Les objectifs principaux de cette Journée sont de sensibiliser le public à l'importance de l'apprentissage des langues, de mettre en lumière toutes les langues parlées en Europe et de promouvoir le multilinguisme. Elle vise aussi à encourager le dialogue interculturel et à renforcer la compréhension mutuelle entre différentes cultures et communautés linguistiques. Les langues sont bien plus que de simples moyens de communication : elles sont des témoignages vivants de l'histoire, de la culture et de l'identité de chaque peuple.

Le slogan de cette année pour la Journée « Les langues nous unissent ! » met en lumière le rôle important des langues pour rapprocher les gens, susciter la curiosité envers d'autres cultures et contribuer à combler les fossés linguistiques et culturels. Pour 2026, nous proposons une nouvelle série de défis créatifs, de nouvelles ressources, des concours, des affiches, des jeux ainsi qu'une vitrine des événements organisés pour célébrer les langues.

KIT D'ACTIVITÉS ACTIVITÉS LINGUISTIQUES

Les activités proposées dans ce kit s'adressent à tous les âges et peuvent être réalisées individuellement, en groupe, avec une classe, voire à l'échelle de l'établissement scolaire. Que l'on soit débutant ou que l'on maîtrise déjà une ou plusieurs langues, ces activités ludiques et pédagogiques ont pour but d'éveiller la curiosité et d'inspirer.

Découvrez les langues à travers des jeux interactifs, des casse-têtes linguistiques, des devinettes et bien plus encore. Découvrez les particularités des langues, leurs sonorités mélodieuses, leurs alphabets fascinants et leurs expressions idiomatiques pleines de charme. Les 13 activités de ce kit, ainsi que de nombreuses autres, sont disponibles dans une grande variété de langues sur le site web de la JEL : vous pouvez choisir votre langue parmi celles proposées dans la barre ci-dessous.



Partagez les activités que vous organisez avec d'autres en saisissant les informations dans le [calendrier officiel des événements de la JEL](#) (et téléchargez un certificat officiel de l'événement !).

Commencez à explorer
le site web de la JEL !

edl.ecml.at



ACTIVITÉ 1

DÉFI LINGUISTIQUE DE LA JEL EN CLASSE

Mettez votre classe au défi de participer au Défi linguistique JEL 2026 ! Les élèves doivent accomplir une série de « missions » linguistiques courtes et ludiques, puis télécharger une preuve de leur participation pour recevoir un certificat officiel du Défi JEL.

Cette année, nous souhaitons donner à cette initiative une ampleur sans précédent en encourageant le plus grand nombre possible d'élèves à y participer simultanément, ce qui pourrait nous permettre d'établir un nouveau record pour le plus grand défi linguistique jamais organisé ! Cette activité peut être réalisée à l'aide du futur outil « Créez votre propre défi linguistique ».



Date limite de dépôt des justificatifs : 15 octobre 2026

Activité de groupe / en classe / à l'échelle de l'établissement scolaire

Obtenez un certificat pour votre classe !
edl.ecml.at/challenge2026



ACTIVITÉ 2

CONCOURS D'AFFICHES : LES LANGUES UNISSENT !

Créez une affiche illustrant le thème de l'Année européenne des langues de cette année : « Les langues unissent ! ». Vous pouvez utiliser des illustrations, des symboles et des citations pour montrer comment les langues rassemblent les gens et permettent de dépasser les barrières linguistiques et culturelles.

Date limite de dépôt des justificatifs : 15 octobre 2026

Voici quelques exemples des années précédentes :



Activité individuelle / de groupe / en classe / à l'échelle de l'établissement scolaire

Commencez à créer dès maintenant !
edl.ecml.at/languagesunite



ACTIVITÉ 3

AUTO-ÉVALUEZ VOS COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Le jeu « Auto-évaluez vos capacités linguistiques » vous invite à déterminer votre niveau de compétences dans les langues que vous connaissez, en utilisant les six niveaux de référence tels que définis dans le Cadre européen commun de référence (CECR). Cet outil s'appuie sur la grille d'auto-évaluation du CECR.

Les questions du test d'auto-évaluation sont disponibles en plusieurs langues. Vous pouvez télécharger les résultats de votre évaluation au format PDF.

A1 A2 B1 B2 C1 C2

Obtenez un certificat attestant de vos compétences linguistiques !

edl.ecml.at/languagekills



Activité individuelle / de groupe / en classe

ACTIVITÉ 4

TROUVEZ LE MOT ! – LE JEU DE VOCABULAIRE

Faites travailler votre vocabulaire ! Testez votre vocabulaire, mettez votre mémoire au défi et explorez des mots issus de différentes langues. C'est une manière simple et ludique de réviser et d'enrichir votre vocabulaire courant. Choisissez une catégorie, sélectionnez la langue que vous souhaitez explorer et essayez de retrouver le mot avant la fin du temps imparti. Après quelques secondes, la bonne réponse s'affiche.



Activité individuelle / de groupe

Essayez-vous au jeu ici !

edl.ecml.at/Fun/Name-it



ACTIVITÉ 5

CRÉEZ VOTRE PROPRE FICHE DE DÉFIS LINGUISTIQUES POUR VOS ÉLÈVES

Cet outil permet aux enseignant-es de créer des fiches de défis linguistiques personnalisées pour leurs élèves.

Sélectionnez des défis en lien avec différents domaines de compétences ou ajoutez les vôtres et générez un PDF prêt à l'emploi ! Cette fiche encourage les apprenant-es à pratiquer les langues en dehors de la classe à l'aide d'activités authentiques et motivantes.



Activité de groupe / en classe / à l'échelle de l'établissement scolaire

Commencez à créer votre fiche dès à présent !

edl.ecml.at/handout



ACTIVITÉ 6

20 AUTRES CHOSES QUE VOUS NE SAVEZ PEUT-ÊTRE PAS ENCORE SUR LE MONDE DES LANGUES

Cette série d'affiches, disponible dans plus de 15 langues, peut être utilisée en classe pour entamer une discussion sur un éventail de sujets. Par exemple, saviez-vous que la langue française compte 16 différentes manières d'écrire le son « o » ou que seulement 5 % des lusophones vivent au Portugal ?

L'affiche de cette année met en avant 20 choses que vous ne savez peut-être pas sur les langues des signes.

Activité de groupe / en classe



Téléchargez les affiches

edl.ecml.at/posters



ACTIVITÉ 7

LES VOYAGES LINGUISTIQUES DE LARA

Joignez-vous à Lara pour des voyages palpitants à travers les langues d'Europe !



Le voyage linguistique de Lara à travers l'Europe s'intéresse aux principales langues et familles de langues européennes. Il présente différents systèmes d'écriture, des salutations courantes, des anecdotes amusantes et montre comment les langues voisines sont liées entre elles. À partir de 10 ans.



Le voyage de Lara à la découverte des langues régionales et minoritaires d'Europe explore le monde fascinant des langues régionales et minoritaires. Il met en lumière l'héritage culturel local et encourage le respect de la diversité linguistique au-delà des frontières nationales. À partir de 14 ans.



NOUVEAU : Le voyage linguistique de Lara en Italie met en avant le riche patrimoine linguistique du pays, révélant une multitude de perspectives captivantes et souvent surprenantes sur les nombreuses langues qui façonnent son paysage culturel.

Activité individuelle / de groupe / en classe

Comprend des fichiers audio dans les différentes langues !

Comprend un arbre des langues !



Retrouvez tous ces éléments ici !
edl.ecml.at/languagejourney



ACTIVITÉ 8

ÉCOUTEZ ET DEVINEZ DE QUELLE LANGUE IL S'AGIT

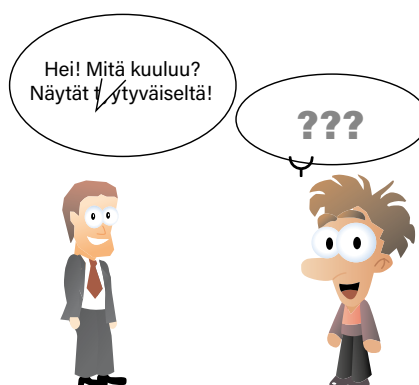
Écoutez attentivement ! Pouvez-vous deviner de quelle langue il s'agit ? Trente-huit enregistrements audio sont disponibles sur le site web de la JEL. Peut-être allez-vous reconnaître certaines langues. Vous allez être mis au défi de découvrir des langues moins répandues, peut-être même des langues que vous n'aviez jamais entendues auparavant.

Language 1 (out of 38):



suédois ? Estonien ?
Croate ? Walon ?

Activité individuelle / en classe



Découvrez combien de langues
vous êtes capables de reconnaître !

edl.ecml.at/whichlanguage



ACTIVITÉ 9

OÙ SUIS-JE ?

Vous verrez 20 photos provenant de toute l'Europe, sélectionnées de manière aléatoire. Saurez-vous d'où proviennent ces prises de vue ? Servez-vous de vos compétences linguistiques et de la loupe virtuelle pour trouver des indices dans chaque photo. Bonne chance !

Vous pouvez aussi nous envoyer vos propres photos d'endroits à deviner. Vos photos seront ensuite incluses dans le quiz sur le site web officiel de la JEL.



Activité individuelle / en classe

Que les jeux commencent !

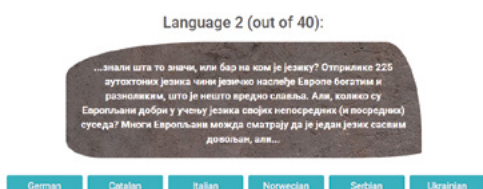
edl.ecml.at/whereami



ACTIVITÉ 10

ÊTES-VOUS UN·E DÉTECTIVE DES LANGUES ?

Parvenez-vous à reconnaître toutes les langues présentes dans le jeu ? Le jeu propose pas moins de 40 langues ! Même si vous n'y arrivez pas du premier coup, n'oubliez pas : il faut essayer, essayer et encore essayer !



Sur cette même page, vous découvrirez également l'histoire fascinante de la pierre de Rosette. Cet artefact antique, découvert en 1799, a été la clé qui a permis de déchiffrer les hiéroglyphes énigmatiques de l'Égypte antique.



Activité individuelle / en groupe /
en classe

Essayez le jeu ici !

edl.ecml.at/languagedetective



ACTIVITÉ 11

LINGUINE – LE JEU DE SOCIÉTÉ

« Linguine » est un jeu de société ludique et éducatif, créé pour célébrer la Journée européenne des langues. Son nom vient de l'italien linguine, qui signifie littéralement « petites langues » — en référence à la forme longue, plate et rubanée des pâtes, semblable à de fines langues.

Le jeu vise à tester les connaissances des joueur-se-s sur les nombreuses et diverses langues présentes sur le continent européen. La diversité linguistique enrichit la communication et la culture, tout comme la diversité culinaire enrichit notre alimentation ! Le jeu a été conçu principalement pour être joué en classe.

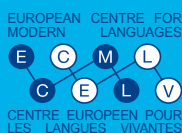
En équipes de 2 à 6 participant-e-s, les joueur-se-s progressent dans leur aventure en répondant à des questions et en relevant des défis autour des langues.



Activité en groupes de 2 à 6 joueur-euses

Téléchargez le jeu et la notice !

edl.ecml.at/boardgame



ACTIVITÉ 12

L'APPLICATION ET LE MANUEL DES DÉFIS LINGUISTIQUES DE L'AGENT·E SECRET·E

En tant qu'agent·e international·e, vous allez visiter de nouveaux endroits et d'autres pays. Un·e bon·ne agent·e doit avoir confiance en ses compétences linguistiques pour ne jamais révéler son identité ! Par conséquent, vous devrez être capable de parler des langues étrangères aussi couramment que possible. Les défis linguistiques proposés dans l'application et le manuel portent principalement sur des tâches de communication proches de la vie quotidienne et réelle auxquelles les agent·es doivent être préparé·es.

Essayez-vous au rôle d'agent·e secret·e, que ce soit avec le manuel ou l'application – tous deux disponibles en 31 langues.



Activité individuelle / en groupe / de classe

Téléchargez l'application
et le manuel ici !

edl.ecml.at/languagechallenges

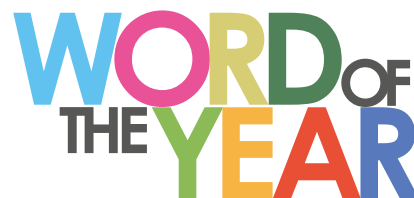


ACTIVITÉ 13

LE MOT DE L'ANNÉE

Découvrez les mots qui ont été élus « Mot de l'année » par des éditeurs et des médias de nombreux pays et dans différentes langues. Ces mots reflètent généralement les événements ou les changements majeurs qui se sont produits au cours de l'année écoulée. (Découvrez la signification de « Vangreiðslugjald », « Fiducia » et « Elch Emil » en 2025 !)

Proposez votre « mot de l'année » pour 2026 en expliquant pourquoi vous avez fait ce choix.



Activité de groupe / en classe

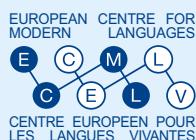
Jetez un œil aux mots de l'année 2025

edl.ecml.at/wordoftheyear



Journée européenne des langues 26 septembre

WWW.COE.INT/EDL  #COEEDL



Nous tenons à remercier l'Institut national des langues du Luxembourg de nous avoir permis de nous inspirer de son excellente brochure consacrée aux activités de la JEL.